



**Programação**  
**Cinahpa - Pitangueira**

Dia 06/06/2017 - 10h30 às 12h

Jogos, simulação, gamificação e moocs, para ensino aprendizagem (1)

Horário	Título	Autores
10:30	Gamificação e Interdisciplinaridade: uma nova perspectiva metodológica para o ensino na área da moda.	Andreia Mesacasa e Camila Carmona Dias
10:45	Desenvolvimento de um jogo de tabuleiro com características do xadrez	Mauricio Salomon e André Schlemmer
11:00	Panorama da ergonomia e da usabilidade no desenvolvimento de jogos sérios	Fernanda Faust, Isabella Sierra, Eugenio Merino, Elton Nickel e Marcelo Gomes Ferreira
11:15	Avaliação de jogabilidade em jogos para crianças com Discalculia: proposta de heurísticas	Matheus Araujo Cezarotto e André Luiz Battaiola
11:30	Letramento e games: práticas motivacionais e autônomas	Larissa Cerqueira, Maria De Fátima Dórea, Jéssica Vieira, Marcelle Gomes e Lynn Alves
11:45	Jogos digitais em livros ilustrados eletrônicos: uma revisão das fronteiras e aplicações	Douglas Menegazzi e Stephania Padovani

Dia 06/06/2017 - 14h às 15h30

Jogos, simulação, gamificação e moocs, para ensino aprendizagem (1)

Análise e validação de ambientes hipermediáticos (7)

Horário	Título	Autores
14:00	Análise de game engine para prototipação de objeto de aprendizagem em realidade aumentada	Marta Braga
14:15	Análise da aplicação da aprendizagem baseada em problemas na disciplina de sistemas de transportes do curso de engenharia civil da universidade federal do paraná nos anos de 2013, 2014 e 2016	Márcia de Andrade Pereira Bernardinis, Maria Clara Suguinoshita, Rodolfo Augusto Costa e Marcelo Seffrin Nascimento Pinto
14:30	Desenvolvimento e prototipagem de jogos não digitais em um contexto de ensino e aprendizagem de game designers	Eduardo Napoleão, Marília Kimie H. T. Yonekawa, Gilson Braviano, Guilherme Sauthier e Marília Matos Gonçalves
14:45	Moodle como ambiente virtual de apoio a mediação pedagógica: fragilidades percebidas pelo usuário	Giovana Schuelter, Sabrina Bleicher e Carlos Mello
15:00	Gamificação: a criatividade como elemento de engajamento no processo avaliativo	Rosane De Fatima Antunes Obregon, Ana Zandomeneghi, Paulo Roberto Martins Coelho

Dia 07/06/2017 - 10h30 às 12h

Mapas cognitivos e objetos de aprendizagem (2)

Horário	Título	Autores
10:30	O desafio do design da informação em representar o processo de gestão de design	Kammiri Aros, Carina Scandolara Da Silva e Luiz Fernando Figueiredo
10:45	Geometria descritiva e deficiência visual – acessibilidade por meio de materiais adaptados	Eduardo José Lanes
11:00	Objeto de aprendizagem edumobile - estratégias pedagógicas para o uso da m-learning em sala de aula: do planejamento à implementação	Anna Helena Silveira Sonogo, Ana Carolina Ribeiro Ribeiro, Leticia Rocha Machado e Patricia Alejandra Behar
11:15	A falta de integração entre conhecimentos no uso de softwares e conhecimentos em design gráfico em tutoriais online	Marco Mazzarotto e Vânia Ulbricht
11:30	O mapeamento de conhecimentos em rede como estratégia de ensino e aprendizagem – uma visão ampliada de um ava – ambiente virtual de aprendizagem	Jose Torres, Angelita Mendes e Marcio Souza
11:45	Tecnologias de prototipagem aplicadas ao ensino: o processo do design no suporte à aprendizagem	Luíza Magalhães Côrtes, Lia Paletta Benatti e Barbara Paula

Dia 08/06/2017 - 10h30 às 12h

Mapas cognitivos e objetos de aprendizagem (2); Hipermídia e interdisciplinaridade na geração de conhecimento (5)

Horário	Título	Autores
10:30	Desenvolvimento de objetos de aprendizagem para AVEAS inclusivos a partir de narrativas em hipermídia: um estudo de transposição	Silvia Quevedo, Luiz Am Palazzo, Luiz Henrique Longhi Rossi, Tarcisio Vanzin e Doris Roncarelli
10:45	A correspondência entre objetos de aprendizagem e mapas conceituais: uma revisão sistemática da literatura	Renata Oliveira Da Silva, Luziana Quadros Da Rosa, Lucyene Lopes Da Silva Todesco Nunes e Márcio Vieira de Souza
11:00	O compartilhamento do conhecimento no ensino superior em meio as novas tecnologias	Gabriela Kuhnen e Maria José Baldessar
11:15	Criatividade e aprendizagem colaborativa através da produção de representações gráficas de síntese: uma experiência com alunos de artes visuais	Waldeilson Paixão, Juliana Bueno, Rosane Obregon and Ana Lúcia Zandomenghi
11:30	Acessibilidade em infografias para surdos: será que os segredos mais secretos pertencem ao mundo visível?	Mariana Lapolli, Tarcísio Vanzin e José Luis Valero Sancho
11:45	Googlevox: uma interface adaptativa para alavancar a interação de deficientes visuais em pesquisas no Google	Daniela Tavares, Marcio Rogerio Penha, José Antonio Borges, Angelica Dias e Thiago de Melo Ferreira

Dia 08/06/2017 - 14h às 15h30

Ambientes virtuais de aprendizagem, agentes inteligentes (3); Acessibilidade digital e tecnologias assistiva (8)

Horário	Título	Autores
14:00	Protótipo de uma plataforma hipermídia para pessoas com surdez no processo de ensino e aprendizagem	Adriano Oliveira, Alix Silva e Olga Yevseyeva
14:15	Acessibilidade em interfaces: pesquisa de interação em um ambiente virtual de aprendizagem bilíngue (libras/português)	Daniel Henrique Scandolará, Laíse Miolo Moraes, Fabiana Paula Bubniak, Bruno Penerai Velloso e Saionara Figueiredo
14:30	Uma análise da multimídia e recursos interativos em um ambiente virtual de aprendizagem	Flavia Lumi Matuzawa e Berenice Santos Gonçalves
14:45	A contribuição dos ambientes virtuais colaborativos para cidades inovadoras sustentáveis	Marisa Carvalho, Helena Bittencourt e Caio Gonçalves
15:00	Portal libras UFSC ambiente virtual de ensino-aprendizagem	Marisa Carvalho e Alice Pereira
15:15	Design de livros em libras para o ensino de português a crianças surdas	Silvina Crenzel e Ana Zandomeneghi

Dia 09/06/2017 - 10h30 às 12h

Design instrucional (4)

Horário	Título	Autores
10:30	Design instrucional ergonômico e design thinking	Crislaine Gruber, Lizandra Garcia Lupi Vergara e Francisco Antonio Pereira Fialho
10:45	O uso de comunidades de prática na produção de materiais didáticos para educação a distância	Dafne Fonseca Alarcon e Fernando José Spanhol
11:00	Análise comparativa das avaliações de desempenho e suas relações com as microempresas sob enfoque macroergonômico.	João Cezar S. Moura e Flávio A. N. V. Dos Santos
11:15	EaD e evolução tecnológica: os novos paradigmas do material didático	Cid Boechat e Claudia Montalvao
11:30	Objetos de aprendizagem: uma proposta interativa de desenvolvimento	Jose Torres, Angelita Mendes e Marcio Souza
11:45	Análise crítica da narrativa de cursos massivos abertos (MOOC): o caso do Telelab	Breno Biagiotti, Maria José Baldessar, Vânia Ulbricht e Luciane Fadel

Dia 09/06/2017 - 14h às 15h30  
Acessibilidade digital e tecnologias assistiva (8)

<b>Horário</b>	<b>Título</b>	<b>Autores</b>
14:00	Interfaces contemporâneas e sua aplicabilidade no auxílio da escrita braile	Alexandre Roque, Cristina Santos, Marcos Heck e Cristiane Ellwanger
14:15	Recomendações para tradução e criação de imagens táteis impressas em 3D	Emilia Christie Picelli Sanches, Claudia Mara Scudelari de Macedo e Juliana Bueno
14:30	Linguagem e arquitetura da informação em websites para surdos	Carla Flor e Tarcisio Vanzin
14:45	Tradutor para língua brasileira de sinais: proposta de tecnologia assistiva para surdos como apoio ao aprendizado da língua portuguesa escrita	Ronaldo Santos e Regina Barwaldt
15:00	Jogos digitais e empatia – atravessando um mundo de desafios em cadeira de rodas virtual	Fabiano De Paula e Renata Machado